**Última semana de Mayo (27 mayo de 2020)**

**Programación**

Volver a poner la interfaz

Cambiar el sonido del disparo

Implementar las colisiones entre las balas y los obstáculos

Añadir los créditos al derrotar al boss

Implementar diferentes objetos para la tienda:

* Botas: Reducir la velocidad base del prota y hacer que las botas la aumenten
* Escudo / Vida extra
* Cuchillo: Esto se intercambia por la jeringuilla y es un arma por contacto

**Música**

Bajarles el volumen a los archivos mediante la herramienta Audacity

**Diseño**

Hacer los Sprites de las monedas